

Lernziel: DWZ 2100 Trainingsplan

CHESSTIGERS



INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	Lernziel: DWZ 2100	Seite
1	Einfache Taktik	1
2	Übungen	5
3	Doppelbauer	11
4	Übungen	16
5	Spiel gegen 1.d4	22
6	Übungen	27
7	Vergleichsmethode	33
8	Übungen	37
9	Turm gegen Springer	43
10	Übungen	48
11	Königsangriff im Zentrum	54
12	Übungen	58
13	Realisierung eines Mittelspielvorteils	64
14	Übungen	68
15	Gegenspiel	74
16	Übungen	78
17	Springerendspiele	84
18	Übungen	89
19	Englische Eröffnung	95
20	Übungen	100
21	Zwischentest	106
22	c3 + d4	112
23	Übungen	117
24	Gegenangriff	123
25	Übungen	127
26	Turm gegen Bauer	133
27	Übungen	136
28	Technik der Variantenberechnung	142
29	Übungen	146
30	Reti und andere Systeme	152
31	Übungen	157
32	Freibauer im Mittelspiel	163
33	Übungen	169
34	Prophylaktisches Denken	175
35	Übungen	179
36	Läufer gegen Springer	185
37	Übungen	190
38	Die Kunst der Verteidigung	196
39	Übungen	200
40	Abschlusstest	206

CHESSTIGERS UNIVERSITÄT

Herzlich Willkommen bei den Chess Tigers!

Unsere Homepage www.chesstigers.de bietet Ihnen Woche für Woche die nächsten Lektionen zum Download an.

Hier finden Sie ebenfalls die neusten Nachrichten aus der Schachwelt und aktuelle Termine!

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg bei der Erweiterung Ihres Schachwissens und einen hohen Wirkungsgrad beim Studium unserer 40 Lektionen!

Ihr Hans-Walter Schmitt

Vorstandsvorsitzender Frankfurt Chess Tigers
Schach-Förderverein 1999. e. V.



CHESSTIGERS



Lernziel: DWZ 2100 Trainingsplan

CHESS TIGERS



ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	†
Zugzwang	‡
Einzigiger Zug	™
Weiß steht auf Gewinn	+ -
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	2
Schwarz steht auf Gewinn	- +
Schwarz hat Vorteil	μ
Schwarz hat leichten Vorteil	3
Ausgeglichene Stellung	=
Unklare Stellung	÷
Mit Kompensation	©
Mit Gegenspiel	„
Mit Initiative	f
Mit Angriff	,
Mit Entwicklungsvorsprung	‰
In Zeitnot gespielt	“
Linie	'
Diagonale	'
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	1
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	<
Mit der Idee	...
Gerichtet gegen	∇

