

# Lernziel: DWZ 1200 Trainingsplan

CHESS TIGERS



## INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	Lernziel: DWZ 1200	Seite
1	Die Bedeutung der Bauern	1
2	Bauernkombinationen	6
3	Die Bedeutung der Springer	13
4	Springerkombinationen	18
5	Die Bedeutung der Läufer	23
6	Läuferkombinationen	30
7	Die Bedeutung der Türme	37
8	Turmkombinationen	43
9	Die Bedeutung der Dame	49
10	Damenkombinationen	55
11	Die Bedeutung des Königs	63
12	Matt & Patt	71
13	Matt mit 2 Läufern (Wiederholung)	77
14	Grundprinzipien der Eröffnung 1	83
15	Grundprinzipien des Endspiels 1	91
16	Grundprinzipien des Mittelspiels 1	97
17	Eröffnungsfallen 1	105
18	Endspielkombinationen 1	110
19	Mittelspielkombinationen 1	115
20	Wiederholung 1	121
21	<b>Zwischentest</b>	<b>125</b>
22	Klassische Mattmotive 1	131
23	Grundprinzipien der Eröffnung 2	138
24	Grundprinzipien des Endspiels 2	149
25	Grundprinzipien des Mittelspiels 2	158
26	Eröffnungsfallen 2	163
27	Endspielkombinationen 2	168
28	Mittelspielkombinationen 2	175
29	Unnötige & nötige Bauernzüge	180
30	Schachgeschichte	187
31	Grundprinzipien der Eröffnung 3	197
32	Grundprinzipien des Endspiels 3	205
33	Grundprinzipien des Mittelspiels 3	212
34	Eröffnungsfallen 3	221
35	Endspielkombinationen 3	229
36	Mittelspielkombinationen 3	237
37	Klassische Mattmotive 2	245
38	Analysieren eigener Partien	254
39	Wiederholung 2	259
40	<b>Abschlusstest</b>	<b>262</b>

## CHESS TIGERS UNIVERSITÄT

### Herzlich Willkommen bei den Chess Tigers!

Unsere Homepage [www.chesstigers.de](http://www.chesstigers.de) bietet Ihnen Woche für Woche die nächsten Lektionen zum Download an.

Hier finden Sie ebenfalls die neusten Nachrichten aus der Schachwelt und aktuelle Termine!

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg bei der Erweiterung Ihres Schachwissens und einen hohen Wirkungsgrad beim Studium unserer 40 Lektionen!

### Ihr Hans-Walter Schmitt

Vorstandsvorsitzender Frankfurt Chess Tigers  
Schach-Förderverein 1999. e. V.



CHESS TIGERS



# Lernziel: DWZ 1200 Trainingsplan

CHess TIGERS



## ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	○
Zugzwang	⊙
Einzigiger Zug	□
Weiß steht auf Gewinn	+−
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	±
Schwarz steht auf Gewinn	−+
Schwarz hat Vorteil	∓
Schwarz hat leichten Vorteil	∓
Ausgeglichene Stellung	=
Unklare Stellung	∞
Mit Kompensation	∞
Mit Gegenspiel	↔
Mit Initiative	↑
Mit Angriff	→
Mit Entwicklungsvorsprung	⊙
In Zeitnot gespielt	⊕
Linie	↔
Diagonale	↗
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	▷
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	≤
Mit der Idee	△
Gerichtet gegen	▽

