



## INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	Lernziel: DWZ 1000	Seite
1	Schäfermatt	1
2	Doppelangriff mit der Dame	7
3	Doppelangriff mit anderen Figuren	11
4	Fesselung	15
5	Spieß	19
6	Taktik Mix 1	23
7	Matt mit 2 Türmen & Matt mit der Dame	27
8	Matt mit einem Turm	30
9	Matt in einem Zug	34
10	Abzugschach, Einführung	38
11	Abzugschach, Übungen	42
12	Doppelschach	46
13	Grundregeln der Eröffnung	50
14	Hinlenkung	55
15	Ablenkung	59
16	Grundreihenmatt	63
17	Ersticktes Matt	67
18	Anastasias Matt	72
19	Wiederholung & Quiz	76
20	<b>Zwischentest</b>	<b>81</b>
21	Figurenspiel in der Eröffnung	86
22	Eröffnung: Italienisch 1	92
23	Eröffnung: Italienisch 2	97
24	Bauernendspiel, Quadrat	103
25	Räumungsoffer	107
26	Blockade	111
27	Taktik Mix 2	115
28	Taktik Mix 3	119
29	Eröffnung: Schottisches Gambit 1	123
30	Eröffnung: Schottisches Gambit 2	128
31	Matt in zwei Zügen 1	133
32	Matt in zwei Zügen 2	137
33	Bauernendspiel, Schlüsselfelder	141
34	Pattfallen	147
35	Wiederholung Italienisch	151
36	Wiederholung Schottisches Gambit	155
37	Wiederholung Bauernendspiele	159
38	Wiederholung Taktik 1	163
39	Wiederholung Taktik 2	167
40	<b>Abschlusstest</b>	<b>171</b>

## CHESS TIGERS UNIVERSITÄT

### Herzlich Willkommen bei Ihrem zweiten Grundschulkurs!

Dieser speziell für Grundschulkindern konzipierte Kurs **GS2 – DWZ 1000** wird Ihnen als Übungsleiter dabei helfen, Ihren Schülern methodisch und nachhaltig das Schachspiel näher zu bringen und wobei nebenbei der Eintritt in einem Schachverein erleichtert wird.

Bequem können Sie sich Ihre Lektionen auf unserer Webseite [www.chesstigers.de](http://www.chesstigers.de) herunterladen und im Unterricht einsetzen. Die Administrationsfunktion lässt es sogar zu, dass Sie Ihren Schülern die Kurse ebenso zugänglich machen. So sparen Sie sich das lästige, teils illegale Kopieren von Lehrmaterial. Wir geben Ihnen den Schlüssel in die Hand, den Meistern von morgen einen leichten Zugang zum Spiel der Könige mit hoher Trainingseffizienz zu gestatten.

Die Chess Tigers wünschen Ihnen viel Freude und Erfolg beim Training!

### Ihr Hans-Walter Schmitt

Vorstandsvorsitzender  
Chess Tigers Schach-Förderverein 1999 e.V.





## ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	○
Zugzwang	⊙
Einziger Zug	□
Weiß steht auf Gewinn	+−
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	±
Schwarz steht auf Gewinn	−+
Schwarz hat Vorteil	∓
Schwarz hat leichten Vorteil	∓
Ausgeglichene Stellung	=
Unklare Stellung	∞
Mit Kompensation	∞
Mit Gegenspiel	↔
Mit Initiative	↑
Mit Angriff	→
Mit Entwicklungsvorsprung	⊙
In Zeitnot gespielt	⊕
Linie	↔
Diagonale	↗
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	▷
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	◁
Mit der Idee	△
Gerichtet gegen	

