

GS3 – Turbo 1 Trainingsplan



INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	GS3 – Turbo 1	Seite
1	Taktik 1 – Doppelangriff 1	1
2	Taktik 2 – Doppelangriff 2	9
3	Taktik 3 – Grundreihenkombinationen 1	16
4	Taktik 4 – Grundreihenkombinationen 2	24
5	Endspiel 1 – Quadrat & Schlüsselfelder	31
6	Strategie 1 – Schwacher Punkt 1	37
7	Eröffnung 1 – Eröffnungsfallen 1	45
8	Taktik 5 – Fesselung	54
9	Taktik 6 – Verteidigung ausschalten 1	62
10	Taktik 7 – Verteidigung ausschalten 2	70
11	Taktik 8 – Verteidigung ausschalten 3	77
12	Endspiel 2 – Falscher Läufer	85
13	Strategie 2 – Schwacher Punkt 2	93
14	Eröffnung 2 – Offene Spiele	101
15	Taktik 9 – Erfolgreich angreifen 1	108
16	Taktik 10 – Erfolgreich angreifen 2	115
17	Taktik 11 – Erfolgreich angreifen 3	122
18	Taktik 12 – Zwickmühle	129
19	Endspiel 3 – Remis erkennen	137
20	Wissen – Die Weltmeister	145
21	Strategie 3 – Prinzip der 2 Schwächen 1	154
22	Eröffnung 3 – Halboffene Spiele	163
23	Taktik 13 – Abzug 1	169
24	Taktik 14 – Abzug 2	176
25	Taktik 15 – Diagonalkombinationen 1	183
26	Taktik 16 – Diagonalkombinationen 2	191
27	Endspiel 4 – Turmendspiele	198
28	Strategie 4 – Prinzip der 2 Schwächen 2	206
29	Eröffnung 4 – Geschlossene Spiele	215
30	Taktik 17 – Matt! 1	221
31	Taktik 18 – Matt! 2	227
32	Taktik 19 – Matt! 3	234
33	Taktik 20 – Alles ist möglich! 1	241
34	Endspiel 5 – Mix	249
35	Strategie 5 – Prophylaxe	258
36	Eröffnung 5 – Gambits	266
37	Taktik 21 – Alles ist möglich! 2	276
38	Taktik 22 – Alles ist möglich! 3	283
39	Taktik 23 – Alles ist möglich! 4	289
40	Abschlusstest	296

CHESS TIGERS UNIVERSITÄT

Herzlich Willkommen zum Grundschulkurs GS3 – Turbo 1!

Dieser speziell für Grundschulkinder konzipierte Kurs wird Sie als Übungsleiter dabei unterstützen, mit Ihren Schülern das Verständnis der wichtigen Themen des Schachs durch weitere 320 Aufgaben zu trainieren. Die Erweiterung der Grundschulkurse **GS1 – GS6** nimmt die Anforderung des Lehrers und seiner Schüler ernst beim Üben, Üben, Üben... Dabei wird das Verständnis für das Thema tiefer und die Geschwindigkeit beim Lernen höher.

Bequem können Sie sich Ihre Lektionen auf unserer Webseite www.chess-tigers.de herunterladen und im Unterricht einsetzen. Die Administrationsfunktion lässt es sogar zu, dass Sie Ihren Schülern die Kurse ebenso zugänglich machen. So sparen Sie sich das lästige, teils illegale Kopieren von Lehrmaterial. Wir geben Ihnen den Schlüssel in die Hand, den Meistern von morgen einen leichten Zugang zum Spiel der Könige mit hoher Trainingseffizienz zu gestatten. Die Chess Tigers wünschen Ihnen viel Freude und Erfolg beim Training!

Fachliche Leitung
Großmeister Klaus Bischoff



GS3 – Turbo1 Trainingsplan



ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	○
Zugzwang	⊙
Einziger Zug	□
Weiß steht auf Gewinn	+−
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	±
Schwarz steht auf Gewinn	−+
Schwarz hat Vorteil	∓
Schwarz hat leichten Vorteil	∓
Ausgeglichene Stellung	=
Unklare Stellung	∞
Mit Kompensation	∞
Mit Gegenspiel	↔
Mit Initiative	↑
Mit Angriff	→
Mit Entwicklungsvorsprung	⊙
In Zeitnot gespielt	⊕
Linie	↔
Diagonale	↗
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	▷
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	◁
Mit der Idee	Δ

