



INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	Lernziel: IPS 1800	Seite
1	Historie / Regeln / Stellungen / Fischer	1
2	Katalog der Stellungen	5
3	Ungedeckte Bauern in der Startstellung	16
4	Chess960-WM Partien I	20
5	Übungen 1	24
6	Frühe Attacken	29
7	Rochademöglichkeit im 1. Zug	33
8	Entwicklung I	38
9	Chess960-WM Partien II	43
10	Übungen 2	51
11	Bauernzentrum	56
12	Positionelle Grundsätze	61
13	Taktische Grundsätze	65
14	Chess960-WM Partien III	69
15	Übungen 3	74
16	Frühe Damenentwicklung	80
17	Die Eckdame	84
18	Entfernung Dame / König	88
19	Chess960-WM Partien IV	93
20	Übungen 4	99
21	Der Eckspringer	107
22	Der Eckläufer	111
23	Zentrale Doppelläufer / Doppelspringer	115
24	Chess960-WM Partien V	119
25	Übungen 5	125
26	Entwicklung IV	131
27	Symmetrie und Asymmetrie	135
28	Bauernsturm am Flügel	141
29	Chess960-WM Partien VI	146
30	Übungen 6	152
31	Kombinationen I	159
32	Kombinationen II	162
33	Kombinationen III	165
34	Chess960-WM Partien VII	168
35	Übungen 7	172
36	Prinzipien des Eröffnungsspiels	177
37	Einschätzung der Stellung	182
38	Plan in der Partie	186
39	Chess960-WM Partien VIII	191
40	Abschlusstest	197

CHESSTIGERS UNIVERSITÄT

Herzlich Willkommen bei den Chess Tigers!

Unsere Homepage www.chesstigers.de bietet Ihnen Woche für Woche die nächsten Lektionen zum Download an.

Hier finden Sie ebenfalls die neusten Nachrichten aus der Schachwelt und aktuelle Termine!

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg bei der Erweiterung Ihres Schachwissens und einen hohen Wirkungsgrad beim Studium unserer 40 Lektionen!

Ihr Hans-Walter Schmitt

Vorstandsvorsitzender Frankfurt Chess Tigers
Schach-Förderverein 1999. e. V.



CHESSTIGERS





ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	†
Zugzwang	‡
Einziger Zug	™
Weiß steht auf Gewinn	+ -
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	2
Schwarz steht auf Gewinn	- +
Schwarz hat Vorteil	μ
Schwarz hat leichten Vorteil	3
Ausgeglichene Stellung	=
Unklare Stellung	÷
Mit Kompensation	©
Mit Gegenspiel	„
Mit Initiative	f
Mit Angriff	,
Mit Entwicklungsvorsprung	‰
In Zeitnot gespielt	“
Linie	'
Diagonale	'
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	1
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	<
Mit der Idee	...
Gerichtet gegen	∇

