

Chess960 Grundwissen & Basiselemente Trainingsplan



INHALTSVERZEICHNIS

Nr.	Lernziel: IPS 1500	Seite
1	Historie / Regeln / Stellungen / Fischer	1
2	Die Bauern	7
3	Die Springer	11
4	Die Läufer	15
5	Übungen 1	19
6	Die Türme	23
7	Die Dame	27
8	Der König	31
9	Katalog der Stellungen	35
10	Übungen 2	46
11	Ungedeckte Bauern in der Startstellung	52
12	Bauernzüge, Befreiung Dame & Läufer	56
13	Bauernzentrum	59
14	Bauernopfer / Gambit	64
15	Übungen 3	67
16	Eröffnungsfallen / Typische Fehler	74
17	Positionelle Grundsätze	78
18	Taktische Grundsätze	82
19	Opfer / Kurzpartien	86
20	Übungen 4	90
21	Doppelte Läufer	95
22	Doppelte Springer	99
23	Turm-König-Turm im Eck	102
24	Turm-König-Turm im Zentrum	108
25	Übungen 5	114
26	Merksätze	119
27	Symmetrie und Asymmetrie	122
28	Bauernsturm am Flügel	127
29	Türme auf c und / oder f	131
30	Übungen 6	136
31	Kombinationen I	141
32	Kombinationen II	144
33	Kombinationen III	147
34	Kombinationen IV	152
35	Übungen 7	155
36	Prinzipien des Eröffnungsspiels	162
37	Einschätzung der Stellung	165
38	Plan in der Partie	169
39	Koordination der Figuren	172
40	Abschlusstest	176

CHESS TIGERS UNIVERSITÄT

Herzlich Willkommen bei den Chess Tigers!

Unsere Homepage www.chesstigers.de bietet Ihnen Woche für Woche die nächsten Lektionen zum Download an.

Hier finden Sie ebenfalls die neusten Nachrichten aus der Schachwelt und aktuelle Termine!

Wir wünschen Ihnen viel Erfolg bei der Erweiterung Ihres Schachwissens und einen hohen Wirkungsgrad beim Studium unserer 40 Lektionen!

Ihr Hans-Walter Schmitt

Vorstandsvorsitzender Frankfurt Chess Tigers
Schach-Förderverein 1999. e. V.



CHESS TIGERS



Chess960 Grundwissen & Basiselemente Trainingsplan

CHESS TIGERS



ZEICHENERKLÄRUNG

Zeichen nach einem Zug	
Starker Zug	!
Sehr starker Zug	!!
Schwacher Zug	?
Sehr schwacher Zug	??
Beachtenswerter Zug	!?
Zweifelhafter Zug	?!
Raumvorteil	†
Zugzwang	‡
Einziger Zug	™
Weiß steht auf Gewinn	+ -
Weiß hat Vorteil	±
Weiß hat leichten Vorteil	2
Schwarz steht auf Gewinn	- +
Schwarz hat Vorteil	μ
Schwarz hat leichten Vorteil	3
Ausgeglichene Stellung	=
Unklare Stellung	÷
Mit Kompensation	©
Mit Gegenspiel	#
Mit Initiative	f
Mit Angriff	,
Mit Entwicklungsvorsprung	‰
In Zeitnot gespielt	"
Linie	'
Diagonale	'
Schwacher Punkt	×

Zeichen vor einem Zug	
Besser ist	1
Äquivalent ist	=
Schlechter ist	<
Mit der Idee	...
Gerichtet gegen	∇

